**오브젝트 확률**

정체를 알 수 없는 사람

아이스크림 상인 : 60% ( 아이스크림 증정 이벤트)

노숙자 : 40% (자고 있는 노숙자다.)

## G417 하수구에서만 적용##

100% 확률로 ‘???’와 3턴 동안 대화

???와 대화 완료 후, 경청하기 패시브 획득

항아리

껌: 40%

솜뭉치: 40%

없다: 20%

상자

껌 20%

솜뭉치 20%

인싸토끼 30%

인피니티 건틀렛 10% (만약 전 맵에 나왔으면 없다로 취급)

없다. 20%

책장 – 책

책 A) 농사의 정석 : c뿌리기 터득 이벤트

책 B) 수학의 정석 : 이게 뭔 말이여

책 C) The art of game design : 이상한 렌즈에 대한 얘기들이 나와있다.

쥐구멍

“언젠가 쥐가 구멍을 빠져나와 치즈를 가져갈 것을 알기에,, 의지가 차오른다” 40%

: 최대 체력 10 +, 보호막 1회

이상한 원

Magic circle 획득 60%

아무일도 일어나지 않았다. 40%

스위치

죽기살기 획득 40%

40% 발동하면 물이 콸콸 넘쳐흐른다 하고 죽기살기 획득 후

다음 방 무작위로 이동

아무일도 일어나지 않았다. 60%

종이조각

F맞은 성적표 획득 60%

청구서이다. 40%

구덩이

뒤져봤지만 아무것도 없다. 100%

파이프에서 팔 획득 가능

**아이템 효과**

F맞은 성적표

c뿌리기 스킬을 가지고 있는 상태에서 이 아이템 사용 시 보스가 탈주엔딩

껌

보호막 10 증가

솜뭉치

체력 10 회복

인싸토끼모자

귀여움이 상승하여 1턴간 보스 행동불능

아이스크림

체력 15 회복

Magic circle

2턴 보스의 공격을 무력화

인피니티 건틀릿

보스 체력이 60% 이하일 때 사용 가능, 사용 시 50%로 자신이나 보스가 죽음

**패시브 효과**

교수님의 c뿌리기

이 패시브를 가진 상태에서 F맞은 성적표 아이템 사용 시 공주가 탈주 엔딩

경청하기

공주의 체력이 50% 이하로 떨어지면 경청하기 패시브가 추가된다.

공주의 이야기를 들으며 평화롭게 게임이 끝난다, (진엔딩)

죽기살기

도리베어의 피가 30% 이하로 떨어졌을 때, 죽기 살기 패시브가 추가된다.

패시브 사용시, 생존 본능으로 젖 먹던 힘까지 다하여 탈주하는 엔딩.

**엔딩 정리**

1. 진 엔딩 (경청하기 패시브 사용) : #00 사실은 말이야

* 공주님의 진짜 이야기를 들으며, 평화롭게 화해하는 엔딩

1. 노말 엔딩 (패시브 사용 X , 공주 물리침) : #01 도리베어는 결국 그녀를 물리쳤어

* 팔을 되찾고 공주를 물리치는 엔딩

1. SP 엔딩\_1 ( 교수님의 C뿌리기 + F 맞은 성적표 사용 ) : #02 그녀의 멘탈은…

* 공주의 멘탈을 붕괴시켜 물리치는 엔딩

1. SP 엔딩\_2 ( 죽기살기 패시브 가진 상태에서 hp가 0 이하가 되었을 때 발동 ) : #03 도리베어는 절대 죽지 않아 – 죽을 위기에서 가까스로 탈주를 하는 엔딩
2. SP 엔딩\_3 ( 고양이 팔을 가진 상태에서 고유 스킬 3번 사용 )
3. SP 엔딩\_4 ( 앵무새 날개를 가진 상태에서 고유 스킬 3번 사용 )